

¡HAZLO TÚ!
PROYECTO MAKER
MATEMÁTICAS

“DISEÑANDO UN AVATAR QUE ME REPRESENTA COMO UN SER ÚNICO Y ESPECIAL”

Objetivo: Que el estudiante identifique sus cualidades y lo que lo diferencia de los demás, valorándose como un ser único y especial que respeta y acepta las diferencias.

Para iniciar el proyecto debes obtener los siguientes datos con ayuda de tus padres quienes te responderán las siguientes preguntas:

- 1- ¿A qué edad dijiste tu primera palabra y cuál fue?
- 2- ¿Gateaste cuando tenías que tiempo.?
- 3- Pregunta cuándo salió tu primer diente.
- 4- ¿Cuántos años tenías cuando diste tus primeros pasos?
- 5- Pregunta la edad que tenías cuando ingresaste al jardín infantil y cómo fue ese primer día para ti y para tus padres.

Luego de conocer esos datos, identifica las cosas que más te gustan de ti (de tu cuerpo, de tu personalidad y de tu familia) y elabora un listado.

Para culminar debes diseñar, con ayuda de tus padres, un avatar (caricatura) que te represente como un ser único y especial, en un **octavo de cartulina**, a mano o digital. En la fecha indicada lo presentarás a tus compañeros de clase expresándote en forma clara.

Fecha de entrega: 8 de marzo/2024

RÚBRICA

TAREAS				
CRITERIOS A EVALUAR				
PUNTUALIDAD	Presenta en la fecha asignada	Entrega la tarea de uno a dos días después de la fecha asignada	Entrega la tarea después del tercer día de fecha asignada	Incumple con la entrega de la tarea
	3	2	1	0
EXPOSICIÓN	Se expresa en forma clara y detallada, utilizando un vocabulario acorde al tema	Se expresa en forma clara y detallada.	Expresa sus ideas de manera breve y poco detallada	Presenta su trabajo pero no lo explica
	4	3	2	1
PRESENTACIÓN	Presenta con orden, claridad, pulcritud y creatividad su avatar	Presenta con orden y claridad .	Presenta con orden.	Falta orden, claridad y pulcritud en la presentación
	3	2	1	0
TOTAL	10			